

BME-MAFC ESPORTS CUP

Counter Strike: Global Offensive bajnokság

Leírás: A Counter Strike: Global Offensive egy FPS shooter játék, melyben körökre bontva kell az ellenfél csapatát kiiktatni, bombát felrobbantani, vagy éppen ezt megakadályozni. A nagy múltú játék klasszikus versengő formája régóta az esport egyik legjelentősebb képviselője, így nem maradhat ki a jelenlegi bajnokságból sem. Ha úgy érzed, hogy érdekel a játék, és van egy csapatod, esetleg egyedül vagy egy haverral megpróbálnátok, akkor jelentkeztek a 2022-es BME-MAFC Esport Cupra!

Jelentkezés:

- Az 5 fős csapatokat a csapatkapitány tudja nevezni a bajnokságra.
- A nevezéshez lépj be a [BME-MAFC Esports Cup \(bmemafcesports.hu\)](https://bmemafcesports.hu) fiókodba (ha még nem rendelkezel ilyen fiókkal, akkor [ezen a linken](#) hozhatsz létre egyet).
- A jelentkezés menüpont alatt töltsd ki az ehhez szükséges formot.
- A nevezéshez meg kell adni a többi csapattag email címét.
- Ha sikeresen megtörtént a jelentkezés, akkor minden csapattag fog kapni egy emailt. (Ha még nem regisztrált az adott csapattag, akkor a **bejelentkezéshez** szükséges adatokat is ez az email tartalmazza.)
- Ezt követően a csapattagoknak a [BME-MAFC Esports Cup \(bmemafcesports.hu\)](https://bmemafcesports.hu) fiókukban (a fiók email címének meg kell egyeznie a nevezésben megadottal) az adataim menüpont alatt meg kell adniuk a további adataikat (Discord azonosító és Steam ID (17 jegyű szám)).

A jelentkezés során megadott minden személyes adatot kizárólag a bajnokság lebonyolítása céljából használunk fel.

Bajnokság menete:

- A bajnokság 4 részből áll: két selejtező, egy rájátszás és a döntők. Ezek mindegyike online formában kerül megrendezésre. A selejtezők (február 12., február 19.), melyek első két helyezettje (2-2 csapat) jut be a rájátszásba (február 26.), ami alsó-, felsőházas rendszerben fog megvalósulni, és már több mérkőzés közvetítve is lesz. A végjáték hétvégén (március 5-6.) a bronzmeccs, majd a döntő kerül megrendezésre.

Selejtezők:

- A meccsek során egyenes kiesés van. Az ágrajtot a Toornament rendszere készíti a sorsolás szerint.
- A meccseket a szervezők által megadott fix időszámban kell majd játszani (1,5 órás időszámban lesznek).

- A győztes csapat megy tovább a tabellán egészen, amíg 2 csapat marad. A döntőt fakultatívan le lehet játszani, de nem fog beleszámítani az eredménybe
- Akik az első selejtezőn nem kerülnek a legjobb 2 csapat közé, még nyugodtan jelentkezhetnek a második alkalomra.

Rájátszás és döntő

- A 2-2 továbbjutott csapat játszik egymással 1-1 meccset sorsolás szerint, ezután a nyertesek a felsőházban játszanak egy BO3-as meccset míg a vesztesek az alsóházban.
- A felsőház nyertese továbbjut a döntőbe, míg a vesztes az alsóházi mérkőzés nyertesével küzd meg a döntőbe jutásért (az elődöntő vesztese automatikusan 3. helyezést ér el).
- A rájátszás kezdetétől a mérkőzések közvetítve lesznek.

Játék menete:

- A meccseket privát szervereken fogjátok lejátszani, amire csatlakozni a tőlünk kapott IP címmel tudtok, amelyet a mérkőzések előtt a csapatkapitányoknak küldünk el.
- Amint mindenki csatlakozott a szerverre és kiválasztotta a megfelelő oldalt, ahol a csapatának a tagjait látja. Ekkor következik a mapban, ami úgy kezdődik, hogy mindenki beírja az „all chat”-be a „ready” parancsot. Ezzel jelzik, hogy készen állnak.
- Ezután a csapatkapitányok bannolnak pályákat, amire a számbillentyűkkel lesz lehetőségük. Azt, hogy melyik pályát melyik szám jelöli a képernyő bal oldalán láthatják. A beküldött számmal rendelkező pályát a csapat kibannolja (tehát nem szeretne azon a pályán játszani). Amint betölt a megmaradt pálya ugyan úgy mint az előbb, mindenkinek be kell írnia, hogy „ready”. A választható pályák a klasszikus versengő módban hivatalos pályák.
- Ha készen áll mindenki, akkor egy kötelező késkörrel fog eldőlni, hogy melyik csapat választhatja ki a számára kedvezőbb térfelet. A késkör győztese „stay” paranccsal marad a térfélen, a „swap” paranccsal pedig a másik oldalt választhatja ki a csapatkapitány.
- Most már készen is áll minden. A szerver frissít háromszor és mehet is a vérontás!
- Amelyik csapat előbb eléri a 16 megnyert kört, a mérkőzés győztese.
- Ha a meccsek során döntetlen alakul ki, akkor 6 körös overtime következik. Ez egészen addig így megy, amíg valamelyik csapat ki nem kerül győztesként.
- Az eredményt képernyőkép formájában mindkét csapat beküldi Discordra. Egyezés esetén a szervezők felvezetik a Toornament oldalra.

Általános szabályok:

- Bármilyen csalás, illetve nem engedélyezett program használata tilos, csalás esetén az érintett csapat ki lesz zárva a versenytől.
- A meccseken csak a formában előre megadott Steam nevekkel lehet majd játszani. Amennyiben változás lenne a csoporttagokkal kapcsolatban keressétek fel a szervezőket.

- A selejtezők során abban az esetben, hogyha az egyik csapat nem jelenik meg a kiírt időponttól számított 15 percen belül, akkor az a csapat kizárásra kerül, és az ellenfele jut tovább.

A változtatás jogát fenntartjuk.

