

# BME-MAFC ESPORTS CUP

## Valorant bajnokság

### Jelentkezés:

- Az 5 fős csapatokat a csapatkapitány tudja nevezni a bajnokságra.
- A nevezéshez lépj be a [BME-MAFC Esports Cup \(bmemafcesports.hu\)](https://bmemafcesports.hu) fiókodba (ha még nem rendelkezel ilyen fiókkal, akkor [ezen a linken](#) hozhatsz létre egyet).
- A jelentkezés menüpont alatt töltsd ki az ehhez szükséges formot.
- A nevezéshez meg kell adni a többi csapattag email címét.
- Ha sikeresen megtörtént a jelentkezés, akkor minden csapattag fog kapni egy emailt. (Ha még nem regisztrált az adott csapattag, akkor a **bejelentkezéshez** szükséges adatokat is ez az email tartalmazza.)
- Ezt követően a csapattagoknak a [BME-MAFC Esports Cup \(bmemafcesports.hu\)](https://bmemafcesports.hu) fiókjukban (a fiók email címének meg kell egyeznie a nevezésben megadottal) az adataim menüpont alatt meg kell adniuk a további adataikat (Discord név, Neptun kód, Riot ID).

A jelentkezés során megadott minden személyes adatot kizárólag a bajnokság lebonyolítása céljából használunk fel.

### Bajnokság menete:

- A bajnokság 4 részből áll: két selejtező, egy rájátszás és a döntők. Ezek mindegyike online formában kerül megrendezésre. A selejtezők (február 25 és 26.), melyek első két helyezettje (2-2 csapat) jut be a rájátszásba (március 4.), ami alsó-, felsőházas rendszerben fog megvalósulni. A végjáték napján (március 5.) a döntő kerül megrendezésre. Amennyiben kevesebb, mint 8 csapat jelentkezik a bajnokságra, a selejtező is BO3-as formátumban kerül megrendezésre.

### Selejtezők:

- A meccsek során egyenes kiesés van. Az ágrajzot a Toornament rendszerén tudjátok követni.
- A meccseket a szervezők által megadott fix időszámban kell majd játszani (1 órás időszávok lesznek). Abban az esetben, hogyha az egyik csapat nem jelenik meg a kiírt időponttól számított 15 percen belül, akkor az a csapat kizárára kerül, és az ellenfele jut tovább.
- A győztes csapat megy tovább a tabellán egészen amíg 2 csapat marad. A döntőt fakultatívan le lehet játszani, de nem fog beleszámítani a végső körben.

## Rájátszás és döntő

- A 2-2 továbbjutott csapat játszik egymással 1-1 meccset sorsolás szerint, ezután a nyertesek a felsőházban játszanak egy BO3-as meccset míg a vesztesek az alsóházban.
- A felsőház nyertese továbbjut a döntőbe, míg a vesztes az alsóházi mérkőzés nyertesével küzd meg a döntőbe jutásért (az elődöntő vesztese automatikusan 3. helyezést ér el).
- A döntő BO5-ös mérkőzés lesz.

## Játék menete:

- Custom meccsek lesznek, competitive (ranked) szabályokkal
- Meccs indítása előtt 15 perccel hívjuk be az adott csapatokat a custom gamebe
- Megtörténik a pálya bannolás. BO1 esetén csapatonként 2 pálya bann. BO3 esetén csapatonként 1 pálya bann és 1 preferált pálya megadása
- A védő és támadó csapat kilétét pénzfeldobással döntjük el
- Minden első kör pisztoly kör (térfélváltás utáni első kör is)
- 12 kör támadó és védő oldalon (mr12)
- Döntetlen esetén overtime csoport, illetve kieséses meccseken egyaránt
- A köridők nem lesznek változtatva az eredetihez képest

## Általános szabályok:

- Bármilyen csalás, illetve nem engedélyezett program használata tilos, csalás esetén az érintett csapat ki lesz zárva a versenyből.
- A meccseken csak a formban előre megadott Steam nevekkel lehet majd játszani. Amennyiben változás lenne a csoporttagokkal kapcsolatban keressétek fel a szervezőket.
- A selejtezők során abban az esetben, hogyha az egyik csapat nem jelenik meg a kiírt időponttól számított 15 percen belül, akkor az a csapat kizárásra kerül, és az ellenfele jut tovább.
- A bajnokságon játszott mapok: Split, Lotus, Pearl, Fracture, Icebox, Ascent, Haven

A változtatás jogát fenntartjuk.