

# BME-MAFC ESPORTS CUP

## Counter Strike: Global Offensive bajnokság

**Leírás:** A Counter Strike: Global Offensive egy FPS shooter játék, melyben körökre bontva kell az ellenfél csapatát kiiktatni, bombát felrobbantani, vagy éppen ezt megakadályozni. A nagy múltú játék klasszikus versengő formája régóta az esport egyik legjelentősebb képviselője, így nem maradhat ki a jelenlegi bajnokságból sem. Ha úgy érzed, hogy érdekel a játék és van egy csapatod, esetleg egyedül vagy egy haverral megpróbálnátok, akkor jelentkeztek a 2023-as BME-MAFC Esport Cupra!

### **Jelentkezés:**

- Az 5 fős csapatokat a csapatkapitány tudja nevezni a bajnokságra.
- A nevezéshez lépj be a [BME-MAFC Esports Cup \(bmemafcesports.hu\)](https://bmemafcesports.hu) fiókodba (ha még nem rendelkezel ilyen fiókkal, akkor [ezen a linken](#) hozhatsz létre egyet).
- A jelentkezés menüpont alatt töltsd ki az ehhez szükséges formot.
- A nevezéshez meg kell adni a többi csapattag email címét. A bajnokság nevezésének egyik feltétele, hogy a csapatban legalább 2 tag rendelkezzen aktív BME-s hallgatói jogviszonnal vagy aktív MAFC tagsággal.
- Ha sikeresen megtörtént a jelentkezés, akkor minden csapattag fog kapni egy emailt. (Ha még nem regisztrált az adott csapattag, akkor a **bejelentkezéshez** szükséges adatokat is ez az email tartalmazza.)
- Ezt követően a csapattagoknak a [BME-MAFC Esports Cup \(bmemafcesports.hu\)](https://bmemafcesports.hu) fiókukban (a fiók email címének meg kell egyeznie a nevezésben megadottal) az adataim menüpont alatt meg kell adniuk a további adataikat (Discord azonosító és Steam ID (17 jegyű szám)).

A jelentkezés során megadott minden személyes adatot kizárólag a bajnokság lebonyolítása céljából használunk fel.

### **Bajnokság menete:**

- A bajnokság 4 részből áll: két selejtező, egy rájátszás és a döntők. Ezek mindegyike online formában kerül megrendezésre. A selejtezők (március 11., március 12.), melyek első két helyezettje (2-2 csapat) jut be a rájátszásba (március 18.), ami alsó-, felsőházas rendszerben fog megvalósulni és közvetítve lesz. A végjáték napján (március 19.) a bronzmeccs és a döntő kerül megrendezésre.

### **Selejtezők:**

- A meccsek során egyenes kiesés van. (Ez a jelentkező szám függvényében változhat, erről időben értesítjük a csapatokat, a nevezés lezárása után.) Az ágrajzot a Toornament rendszere készíti a sorsolás szerint.
- A meccseket a szervezők által megadott fix időszámban kell majd játszani (1,5 óras időszámban lesznek).

- A győztes csapat megy tovább a tabellán egészen, amíg 2 csapat marad. A döntőt fakultatívan le lehet játszani, de nem fog beleszámítani az eredménybe
- Akik az első selejtezőn nem kerülnek a legjobb 2 csapat közé, még nyugodtan jelentkezhetnek a második (2023. 03. 12-ei) alkalomra.

### Rájátszás és döntő

- A 2-2 továbbjutott csapat játszik egymással 1-1 meccset sorsolás szerint, ezután a nyertesek a felsőházban játszanak egy BO3-as meccset míg a vesztesek az alsóházban.
- A felsőház nyertese továbbjut a döntőbe, míg a vesztes az alsóházi mérkőzés nyertesével küzd meg a döntőbe jutásért (szintén BO3, az elődöntő vesztese automatikusan 3. helyezést ér el).
- A döntő BO5-ös mérkőzés lesz.
- A rájátszás kezdetétől a mérkőzések közvetítve lesznek.

### Játék menete:

- A meccseket privát szervereken fogják lejátszani, amire csatlakozni a tőlünk kapott IP címmel tudtok, amelyet a mérkőzések előtt a csapatkapitányoknak küldünk el.
- Amint mindenki csatlakozott a szerverre és a felügyelő kijelölte a csapatkapitányokat, minden játékosnak jeleznie kell a ".ready" paranccsal, hogy készen áll.
- Ezt követően a csapatkapitányok kiválasztják a csapattársaikat.
- Majd kezdődik a map választás, ez úgy zajlik, hogy a csapatkapitányok bannolnak pályákat, amire a számbillentyűkkel lesz lehetőségük. Azt, hogy melyik pályát melyik szám jelöli a képernyő bal oldalán láthatják. A beküldött számmal rendelkező pályát a csapat kibannolja (tehát nem szeretne azon a pályán játszani). Amint betölt a bentmaradt pálya ugyan úgy mint az előbb, mindenkinek be kell írnia, hogy ".ready".
  - A választható pályák a klasszikus versengő módban hivatalos pályák: de\_ancient, de\_anubis, de\_inferno, de\_mirage, de\_nuke, de\_overpass, de\_vertigo
- Ha készen áll mindenki, akkor egy kötelező késkörrel fog eldőlni, hogy melyik csapat választhatja ki a számára kedvezőbb térfelet. A késkör győztese „.stay” paranccsal marad a térfélen, a „.swap” paranccsal pedig a másik oldalt választhatja ki a csapatkapitány.
  - Most már készen is áll minden. A szerver frissít háromszor és mehet is a vérontás!
  - Amelyik csapat előbb eléri a 16 megnyert kört, a mérkőzés győztese.
  - Ha a meccsek során döntetlen alakul ki, akkor 6 körös overtime következik. Ez egészen addig így megy, amíg valamelyik csapat ki nem kerül győztesként.
  - Az eredményt képernyőkép formájában mindkét csapat beküldi Discordra. Egyezés esetén a szervezők felvezetik a Toornament oldalra.

### Általános szabályok:

- Bármilyen csalás, illetve nem engedélyezett program használata tilos, csalás esetén az érintett csapat ki lesz zárva a versenyből.
- A meccseken csak a jelentkezési formában előre megadott Steam nevekkel lehet majd játszani. Amennyiben változás lenne a csoporttagokkal kapcsolatban keressétek fel a szervezőket.

- A selejtezők során abban az esetben, hogyha az egyik csapat nem jelenik meg a kiírt időponttól számított 15 percen belül, akkor az a csapat kizárásra kerül, és az ellenfele jut tovább.
- A meccsek előtt a csatlakozáshoz szükséges versenykódok Discordon lesznek elküldve.
- Ha szükséges cserejátékost alkalmaznotok, akkor minél hamarabb jelezzétek az alábbi form kitöltésével: <https://forms.gle/EL1SkcQnKrokrVvE6>. Azonban fontos, hogy továbbra is minden meccsen legyen legalább 2 olyan játékos, aki rendelkezik aktív BME-s hallgatói jogviszonnyal vagy aktív MAFC tagsággal.

A változtatás jogát fenntartjuk.

